



Le mémo des quarante règles

Les logiques qui reviennent dans les suites, les dominos, les matrices, le calcul rapide et les épreuves d'attention, classées par famille, chacune avec un exemple pris dans les séries du site.

Les suites de nombres

Six logiques couvrent la quasi-totalité des suites rencontrées en concours.

01

On ajoute toujours le même nombre

12 23 34 45 56 ?

On ajoute 11 à chaque fois.

02

On multiplie toujours par le même nombre

2 6 18 54 162 ?

On multiplie par 3 à chaque fois.

03

Les carrés de nombres qui se suivent

25 36 49 64 81 ?

Ce sont les carrés de 5, 6, 7... Le suivant est 10 au carré.

04

Un terme sur deux : on ajoute, puis on retire

5 9 0 4 -5 ?

Un terme sur deux : on ajoute 4, puis on retire 9.

05

Chaque terme est la somme des deux précédents

5 8 13 21 34 ?

Chaque terme est la somme des deux précédents : $21 + 34$.

06

L'écart entre deux termes grandit à chaque étape

1 6 16 31 51 ?

L'écart grandit de 5 à chaque étape : +5, +10, +15...

Les suites de lettres

L'alphabet est cyclique : après Z on revient à A, et un saut de +5 depuis X donne C.

07

On avance du même nombre de lettres à chaque fois

T Y D I N ?

On avance de 5 lettres à chaque fois dans l'alphabet.

08

Un pas sur deux, deux avancées différentes

Q U A E K ?

Un pas sur deux : +4 puis +6 dans l'alphabet.

09

Les lettres se suivent simplement dans l'alphabet

Q R S T U ?

Les lettres se suivent simplement dans l'alphabet.

10

Des groupes de deux lettres qui avancent ensemble

VW XY ZA BC ?

Chaque groupe avance de 2 lettres, et la seconde lettre suit immédiatement la première.

Les dominos

Les deux moitiés se lisent SÉPARÉMENT : deux petites suites, pas une seule.

11

Les deux moitiés du domino avancent

5/0 0/3 2/6 4/2 6/5 ?

Le haut avance de 2 à chaque domino, le bas avance de 3. Les deux séries sont indépendantes et se lisent séparément.

12

Les deux moitiés du domino reculent

1/4 0/2 6/0 5/5 4/3 ?

Le haut recule de 1 à chaque domino, le bas recule de 2. Les deux séries sont indépendantes et se lisent séparément.

13

Une moitié avance pendant que l'autre recule

2/6 1/2 0/5 6/1 5/4 ?

Le haut recule de 1 à chaque domino, le bas avance de 3. Les deux séries sont indépendantes et se lisent séparément.

Les cartes à jouer

Deux informations par carte, la valeur et la couleur, qui suivent souvent deux règles.

14

La valeur de la carte monte

As de Pique 2 de Trèfle 3 de Carreau
4 de Cœur 5 de Pique ?

La valeur monte de 1 rang à chaque carte, et la couleur tourne de 3 dans l'ordre pique, cœur, carreau, trèfle.

15

La valeur de la carte descend

Dame de Cœur 10 de Pique 8 de Trèfle
6 de Carreau 4 de Cœur ?

La valeur descend de 2 rangs à chaque carte, et la couleur tourne de 3 dans l'ordre pique, cœur, carreau, trèfle.

Les matrices

Trouver d'abord le SENS de lecture, ensuite seulement l'opération.

16

La règle se lit ligne par ligne

3 5 7
3 5 7
1 3 ?

Dans chaque ligne, on ajoute 2 d'une case à la suivante.

17

La règle se lit colonne par colonne

2 2 4
6 6 8
10 10 ?

Dans chaque colonne, on ajoute 4 d'une case à la suivante.

18

La troisième case est la somme des deux premières

8 2 10
8 11 19
12 20 ?

Dans chaque ligne, la troisième case est la somme des deux premières.

19

La troisième case est le produit des deux premières

3 2 6
3 6 18
4 4 ?

Dans chaque ligne, la troisième case est le produit des deux premières.

Le calcul rapide

L'enjeu n'est pas l'opération mais la seconde gagnée en évitant de la poser.

20

Une addition à deux chiffres

$$32 + 57 = ?$$

$$32 + 57 = 89.$$

21

Une soustraction avec retenue

$$146 - 26 = ?$$

$$146 - 26 = 120.$$

22

Une multiplication à poser de tête

$$11 \times 3 = ?$$

$$11 \times 3 = 33.$$

23

Un pourcentage d'un nombre rond

$$20 \% \text{ de } 160 = ?$$

$$20 \text{ pour cent de } 160, \text{ c'est } 32.$$

24

Une moitié à trouver sans poser l'opération

$$\text{la moitié de } 148 = ?$$

$$\text{La moitié de } 148, \text{ c'est } 74.$$

Les tests de barrage

Aucune logique à trouver : c'est l'attention soutenue qui est mesurée.

25

Un signe plein à repérer

Combien de fois le signe ★ apparaît-il dans la grille ?

○★△◆◆◆☆☆★◇△★◇◇

★○■◆★★■◆◆▲☆☆●☆

...

Le signe ★ apparaît 14 fois.

26

Un signe évidé, que son jumeau plein imite

Combien de fois le signe ☆ apparaît-il dans la grille ?

☆★□★◇○☆☆○△▲★

●★□△○☆◆★◆●●○★

...

Le signe ☆ apparaît 17 fois.

Les paires identiques

La différence, quand il y en a une, tient à UN caractère, jamais à deux.

27

Des paires rigoureusement identiques

8VEMQEQ 8VEMQEQ

Les deux suites sont rigoureusement identiques.

28

Des paires qui diffèrent d'un seul caractère

ZNAMG9KP7N ZNAMG9K57N

Elles diffèrent au caractère n°8 : P contre 5.

Douze repères de lecture

Ils ne dépendent d'aucune famille : ce sont les réflexes qui font gagner du temps quel que soit le type d'épreuve.

29

Position ou valeur

Avant de chercher un calcul, demandez-vous si ce qui change est la VALEUR des éléments ou leur PLACE. Une rotation, une symétrie ou un décalage ne se trouvent jamais en soustrayant deux nombres.

30

L'écart des écarts

Une suite qui ne cède pas à « +n » cède souvent à l'étage du dessous : notez les écarts, puis les écarts de ces écarts. Une régularité qui n'existe pas au premier niveau apparaît au second.

31

Deux suites entrelacées

Un terme sur deux qui monte pendant que l'autre descend n'est pas une suite capricieuse : ce sont deux suites simples imbriquées. Lisez les rangs pairs, puis les rangs impairs.

32

Le sens de lecture d'abord

Sur une matrice, testez la ligne AVANT la colonne, et la colonne avant la diagonale : c'est l'ordre de fréquence réel. Une opération juste lue dans le mauvais sens donne une proposition fausse qui figure dans la liste.

33

La proposition trop longue

Une proposition nettement plus longue ou plus détaillée que les autres est rarement la bonne : elle a été écrite pour rassurer. Comparez les longueurs avant de trancher.

34

Le leurre à un chiffre

Les distracteurs sont construits à partir de la bonne réponse : plus ou moins un, chiffres intervertis, signe inversé. Une réponse voisine de la vôtre confirme le raisonnement, elle ne l'infirme pas.

35

Compter par paquets

Sur un barrage, ne comptez jamais signe par signe sur toute la grille : comptez ligne par ligne, notez le sous-total, additionnez à la fin. Une seule interruption ne coûte alors qu'une ligne.

36

Le jumeau du signe

Chaque signe plein a un jumeau évidé, et c'est lui qui fait chuter les scores. Fixez la cible trois secondes avant de commencer, pas après la première ligne.

37

Lire par blocs de trois

Pour comparer deux chaînes, découpez-les en groupes de trois caractères et comparez groupe à groupe. L'œil saute une différence isolée, jamais un groupe qui diffère.

38

Le chiffre rond d'abord

En calcul rapide, arrondissez, calculez, corrigez : $146 - 26$ se fait en $146 - 30 + 4$. Deux opérations faciles battent une opération posée.

39

Quinze secondes, pas plus

Au-delà de quinze secondes sur une question, la probabilité de la trouver s'effondre alors que le temps perdu, lui, est acquis. Marquez la question et avancez.

40

Relire la consigne à mi-parcours

Sur les épreuves longues, la consigne se déforme en mémoire : on cherche le signe de la série précédente. Une relecture à la vingtième question coûte trois secondes et évite une série entière à refaire.

Et maintenant ?

Chaque famille a ses vingt séries corrigées sur reussir-test-psychotechnique.fr. Le test blanc de quarante questions mélange les huit familles dans les conditions de l'épreuve.